

**A Corvinus Business and Society Summit (továbbiakban: „Esemény”)
nyereményjáték részvételi feltételei és játékszabályzata
(továbbiakban: „Szabályzat”)**

1. A Játék Szervezője és Lebonyolítója

1.1. A nyereményjáték (továbbiakban: Játék) szervezője és lebonyolítója a Budapesti Corvinus Egyetem

- székhely: 1093 Budapest, Fővám tér. 8.
- levelezési cím: 1093 Budapest, Fővám tér. 8.
- intézményi azonosító: FI43814
- adószám: 19156972-2-44
- Szervezet: Budapesti Corvinus Egyetem
- Szervezeti egység: Corvinus-SEED (továbbiakban: Szervező)

1.2. A Játékkal kapcsolatosan a Szervező az alábbi feladatokat látja el:

- regisztrációs felület létrehozása és biztosítása
- az eseményen összegyűjtött válaszok feldolgozása a nyereményjátékra való jogosultság megállapítása céljából
- nyertesek és pótnyertesek kisorsolása a nyereményjáték zárását követő időszakban
- nyertesekkel való kapcsolatfelvétel, nyeremények eljuttatása a nyertesekhez.

2. A Játék időtartama

2.1. A Játék kezdete: 2026. május 26. 16:00

2.2. A Játék vége, lezárása: 2026. május 26. 22:00

2.3. Nyertesek kisorsolása: 2026. május 28. 12:00

2.4. Pótnyertesek kisorsolása: 2026. június 1. 12:00

3. Részvételi feltételek

3.1. A Játékban kizárólag azon 18. életévét betöltött, cselekvőképes személy (továbbiakban: Résztevő) vehet részt, aki:

- a Corvinus Business and Society Summit nevű eseményen részt vett
- elfogadja jelen Szabályzatot.

3.2. A Résztevő a Játékban való részvételével elfogadja a jelen Szabályzatot, valamint elismeri, hogy teljeskörűen megismerte a jelen Szabályzatban rögzített valamennyi feltételt, és azokat magára nézve kötelezőnek ismeri el.

3.3. A Játékban való részvétel önkéntes.

3.4. A Játékban nem vehet részt Szervező (Budapesti Corvinus Egyetem) munkavállalója, továbbá mindezen személyeknek a Polgári Törvénykönyv 8:1. § (1) 2. pontja szerinti hozzátartozója.

3.5. A Játékban kizárólag azok a Résztevők vehetnek részt, akik a regisztrációs felületen valós adatokkal jelentkeztek.

Amennyiben a Résztevő visszavonja hozzájárulását az Adatkezelési Tájékoztatóban meghatározott személyes adatok (név, e-mail-cím) kezeléséhez a Játék lefolytatása során, illetve Nyertes esetén a Nyeremény átadása előtt, az a Játékban való részvételi szándékának visszavonását jelenti.

4. A Játék leírása

4.1. A Szervező a rendezvény résztvevői számára egy rövid, AI- és adatvezérelt működéssel

kapcsolatos kérdőív kitöltéséhez kapcsolódó nyereményjátékot szervez.

- 4.2. A Résztevő a Játékban egy 4 kérdésből álló kérdőív kitöltésével vehet részt.
- 4.3. A kérdőív részeként a Résztevő önkéntesen megadhatja e-mail címét annak érdekében, hogy részt vegyen a nyereménysorsoláson,
- 4.4. A nyereményjátékban kizárólag azon Résztevők vesznek részt, akik érvényes e-mail címet adnak meg, valamint elfogadják a jelen Szabályzatot és az adatkezelési tájékoztatót.
- 4.5. Egy Résztevő kizárólag egyszer vehet részt a Játékban.
- 4.6. A Résztevők között a Szervező egy darab részvételi helyet sorsol ki a Corvinus–SEED „Leading AI- & Data-Driven Organizations” programjára.

5. Játék menete

- 5.1. A Szervező a rendezvény résztvevői számára egy rövid, AI- és adatvezérelt működéssel kapcsolatos kérdőívet biztosít.
- 5.2. A Résztevő a kérdőív kitöltésével, valamint e-mail címének megadásával jelentkezhet a Játékra.
- 5.3. A Résztevő a Játékban kizárólag egyszer vehet részt.
- 5.4. A Résztevők között a Szervező egy darab részvételi helyet sorsol ki egy Corvinus–SEED „Leading AI- & Data-Driven Organizations” programjára.
- 5.5. A nyertes kiválasztása véletlenszerű sorsolással történik a Játék lezárását követően.
- 5.6. A Szervező a nyertest a megadott e-mail címen értesíti.

6. Nyeremények kisorsolása

- 6.1. A nyereményjáték során egy sorsolás kerül megrendezésre.
- 6.2. A sorsolásban azok a Résztevők vesznek részt, akik a kérdőívet kitöltötték, érvényes e-mail címüket megadták, valamint a jelen Szabályzatot és az adatkezelési tájékoztatót elfogadták.
- 6.3. A nyertes kiválasztása véletlenszerű sorsolással történik. A sorsolásban való részvétel a kérdőív szabályos kitöltésével és az e-mail cím megadásával lehetséges.
- 6.4. Egy Résztevő kizárólag egyszer vehet részt a Játékban és a sorsolás során legfeljebb egy nyereményre jogosult.
- 6.5. A nyeremény kisorsolásakor egy nyertes és egy pótnyertes kerül kisorsolásra.
- 6.6. A Szervező a nyertest a megadott e-mail címen értesíti. Amennyiben a kapcsolatfelvétel meghiúsul, a Szervező jogosult a pótnyertest értesíteni.

7. Nyeremények

- 7.1. A nyereményjáték keretében a Szervező egy darab részvételi helyet sorsol ki egy Corvinus–SEED „Leading AI- & Data-Driven Organizations” programra.
- 7.2. A nyeremény a nyertes által azonos szervezeten belül más személy részére átruházható, azonban készpénzre vagy egyéb nyereményre nem váltható át.
- 7.3. A felhasználás pontos feltételeit és az elérhető programok körét a Szervező a nyertessel egyezteteti.
- 7.4. A nyereménnyel kapcsolatos esetleges adófizetési kötelezettségeket a Szervező viseli. A nyeremény felhasználásával összefüggésben felmerülő egyéb költségek a nyertest terhelik.
- 7.5. A Szervezőt a nyeremény biztosításán túl további kötelezettség nem terheli.

8. A Nyertes értesítése, kapcsolatfelvétel, a Nyeremények átadása

- 8.1. A nyertes kisorsolását követően a Szervező megkezdi a kapcsolatfelvételt a nyertessel a megadott e-mail címen.
- 8.2. A nyertes az értesítést követően 5 munkanapon belül köteles visszajelezni a Szervező részére a nyeremény elfogadásáról.
- 8.3. Amennyiben a nyertessel nem sikerül felvenni a kapcsolatot, vagy a nyertes a megadott határidőn belül nem jelez vissza, a nyereményre való jogosultságát elveszíti, és a Szervező jogosult a pótnyertest értesíteni.
- 8.4. A nyeremény felhasználásának pontos feltételeiről, valamint az elérhető programokról a Szervező e-mailben tájékoztatja a nyertest.

8.5. A Résztevők kötelesek együttműködni a Szervezővel a nyeremény átadása és felhasználása érdekében. Ennek hiányában a nyereményre való jogosultság elveszhet.

9. Általános rendelkezések

9.1. A Játékból való kizárására vonatkozó rendelkezések.

9.1.1. Amennyiben a Résztevő bármely okból nem felel meg a jelen Szabályzat feltételeinek, úgy Szervező az érintett Résztevőt a Játékból kizárhatja.

9.1.2. A Szervező kizárja a Játékból azt a Nyertest, aki a Nyeremény átadásához szükséges adatokat nem bocsátja rendelkezésére.

9.1.3. A Játékból – Szervező megítélése alapján – kizárásra kerülhetnek azok a Résztevők, akik a Játék szellemiségével ellentétesen nem létező személyre, nem valós profillal vesznek részt a Játékban azzal a céllal, hogy a nyerési esélyeiket ezzel a megtévesztő magatartással növeljék.

A jelen pontban meghatározott, tisztességtelen és rosszhiszemű magatartást tanúsító Résztevő köteles megtéríteni minden olyan kárt, amelyet a Játékkal összefüggésben Szervezőnek okozott.

9.1.4. Szervező kizárja a Játékból azt a Nyertest, aki részére a Nyereményt azért nem lehet eljuttatni, mert az általa megadott személyes adatokról utóbb kiderül, hogy azok nem valósak, hiányosak vagy tévesek, vagy az adott Nyertesről utóbb kiderül, hogy egyéb okból nem felel meg a jelen Szabályzatban írt feltételeknek. A Nyertes téves adatszolgáltatásából eredően a Szervezőt semmilyen felelősség nem terheli.

9.1.5. A Szervező fenntartja a jogot, hogy manipuláció, szabálytalan részvétel, visszaélés, feltételek megszegése, rosszhiszeműség vagy ezek gyanúja esetén a Játékból bármely Résztevőt indokolás nélkül kizárjon.

A Játékban történő részvétellel összefüggő vitákkal kapcsolatosan Szervező mindennemű felelősséget elhárít, így többek között a regisztráció során megadott adatok hiányosságáért/hibájáért (pl. névelírás, e-mail-cím elírás stb.) Szervező semmilyen felelősséget nem vállal. Szervező nem vállal semmilyen felelősséget, és minden kártérítési igényt kizár a Játékban való részvétellel összefüggésben felmerült esetleges károkkal kapcsolatban. Szervező nem felelős azokért, a Nyertest vagy bármely harmadik felet érintő esetleges károktól vagy személyi sérülésektől, amelyek a Nyeremény bármely módon történő felhasználásából adódnak.

9.2. Az adatvédelemmel, adatkezeléssel kapcsolatos részletes rendelkezéseket a jelen Szabályzat 10. pontja tartalmazza.

9.3. Szervező kizárja felelősségét a Nyertes téves, pontatlan vagy hiányos adatszolgáltatásából eredő, a Nyertes internet-hozzáféréseinek bármely műszaki vagy egyéb okból felmerült, tartós vagy átmeneti jellegű hibájából, valamint a Nyertes részére elektronikus úton keresztül elküldött értesítés Szervezőnek fel nem róható elvesztéséből, sikertelen kézbesítéséből, illetve annak késedelméből eredő, a Játékos vagy bármely harmadik személy által elszenvedett károk tekintetében.

9.4. Panaszkezelés:

Amennyiben a panasz a Játék lebonyolításával kapcsolatos, a Szervező részére legkésőbb a - jelen Játékszabályzat 2.2. pontjában megjelölt - a játék lezárását követő tizenöt (15) napig lehet benyújtani, amely határidőben beérkezett panaszokat a Szervező a lehető legrövideb időn belül kivizsgál és annak eredményéről a panaszt benyújtót az általa megadott elektronikus elérhetőségen (e-mail) tájékoztatja. A jelzett határidő jogvesztő, azaz a Szervező az ezt követően közölt (elkésletten benyújtott) panaszokat nem vizsgálja.

10. Adatvédelem

A Nyereményjátékhoz kapcsolódó adatkezelési tájékoztató elérhető az alábbi linken keresztül:
[Adatkezelési tájékoztató](#)

11. Egyéb rendelkezések

11.1. A Résztevő tudomásul veszi, hogy azok a személyes adatok, amelyeket a Játék során

megad, a Szervező adatbázisába kerülnek, és az adatkezelési tájékoztatóban megadott módon kerülnek kezelésre

- 11.2. A Szervező a nyereménnyel kapcsolatban semmilyen felelősséget nem vállal. A nyeremény átadását követően a Szervező nem tartozik felelősséggel a nyeremény tekintetében, semmilyen rajta kívül álló körülménnyel összefüggésben.
- 11.3. A Szervező fenntartja a jogot, hogy a jelen Játékszabályzatban foglalt feltételeket vagy magát a Játékot – akár annak időtartama alatt is – egyoldalúan módosítsa, felfüggeszse vagy megszüntesse. A Szervező fenntartja a jogot továbbá a határidők módosítására.

Kelt: Budapest, 2026. május 20.

Dr. Eszes László
igazgató
Corvinus-SEED